



FORMATION EN PRÉSENTIEL

AGILITÉ SCRUM : LES FONDAMENTAUX

Dernière mise à jour le 05/03/2024.

OBJECTIF

Ce programme offre une immersion dans SCRUM, accentuant la gestion agile, la communication et le travail d'équipe, pour une réalisation de projet dynamique et une satisfaction client optimisée.

COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

- Planifier et exécuter des Sprints avec succès.
- Animer efficacement les réunions Scrum.
- Gérer le backlog produit et prioriser les éléments du projet.
- Mettre en place et utiliser des outils de gestion de projet SCRUM.

PUBLIC CONCERNÉ

chefs de projets, équipes de développement, responsables produits et à tout professionnel souhaitant adopter une approche agile dans la gestion de projets.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

Sur inscription, réalisation dans un délais de 2 mois à compter de la date de contractualisation.

MODALITÉS DE DÉROULEMENT DE L'ACTION DE FORMATION

INTER : Dans nos locaux INTRA : Dans vos locaux Disponibilités limitées pour garantir une expérience d'apprentissage personnalisée.

Tarif

1390 € NET
par participant
3475 € NET
par groupe

Réf.

PRO-000007

Contact

0768259903
contact@philodeme.fr
philodeme.fr

PRÉ-REQUIS

- Une compréhension de base de l'anglais professionnel est recommandée pour une meilleure assimilation des concepts SCRUM.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

Nous nous engageons à rendre nos formations accessibles à tous. Pour accueillir les personnes en situation de handicap nous étudions ensemble les conditions d'accès et adaptons nos supports et méthodes pédagogiques selon les besoins spécifiques de nos participants. Pour toute demande d'adaptation, veuillez contacter notre service d'assistance à contact@philodeme.fr

MÉTHODES ET MOYENS MOBILISÉS

Approche pédagogique active et participative centrée sur l'apprenant, méthodes variées : supports multimédias, exercices interactifs, simulations pour une expérience d'apprentissage personnalisée et efficace. Salles équipées de technologies modernes, plateforme en ligne intuitive. Suivi personnalisé pour chaque stagiaire par un conseiller dédié, avec des objectifs clairs et un retour constructif continu de la part de formateurs experts.



Niveau

**Autres formations
professionnelles continues**



Modalité

Présentiel



Effectif par session

3 mini > 10 maxi



Durée

14 heures / 2 jour(s)



PROGRAMME

JOUR 1 : INITIATION AGILE : LES FONDAMENTAUX DE SCRUM

MODULE 1 : INTRODUCTION AU FRAMEWORK SCRUM

- Découverte de SCRUM : cadre et valeurs SCRUM ; rôles, événements, et artefacts.
- Planification stratégique en SCRUM : planifier des Sprints ; estimer des user stories.

Activités :

- "SCRUM en Action" • Simulation de jeu de rôle où les participants incarnent les différents rôles SCRUM pour résoudre un problème.
- "Planification Express" • Planifier un voyage en équipe en utilisant les principes de planification SCRUM.

Évaluation formative : Quiz interactif sur les principes de SCRUM et la planification des Sprints.

MODULE 2 : PRATIQUER LE FRAMEWORK SCRUM

- Exécuter des Sprints : gérer le backlog produit ; conduire des réunions SCRUM (Daily Standup, Sprint Review, Sprint Retrospective).

- Collaborer efficacement en équipe SCRUM : communiquer avec transparence, résoudre des problèmes ; prendre des décisions rapides.

Activités :

- "Sprint Challenge" • Résoudre un problème complexe en équipe dans un laps de temps limité en suivant les principes SCRUM.
- "Escape Room SCRUM" • Résoudre des énigmes et des défis en équipe en utilisant les principes SCRUM pour s'échapper de la salle.

Évaluation formative : Exercice pratique de gestion du backlog produit.

JOUR 2 : PRATIQUER SCRUM & DÉVELOPPER DES COMPÉTENCES AVANCÉES

MODULE 3 : ACQUÉRIR LES COMPÉTENCES AVANCÉES DU SCRUM MASTER

- Leadership et coaching en SCRUM : motiver et développer l'équipe ; accompagner au changement organisationnel.
- Amélioration continue en SCRUM : analyse des rétrospectives ; adaptation des processus.

Activités :

- "SCRUM Master Challenge" • Résoudre des défis de leadership et de coaching en équipe.
- "Amélioration en Action" • Identifier et proposer des améliorations pour un processus existant.

Évaluation formative : Étude de cas sur le coaching en SCRUM.

MODULE 4 : ASSIMILER LES RESPONSABILITÉS DU PRODUCT OWNER

- Gestion du produit en SCRUM : définir et prioriser des user stories ; suivre les progrès du projet.

- Collaboration avec les parties prenantes : communiquer avec les clients et les parties prenantes ; négocier des exigences du produit.

Activités :

- "Product Owner Workshop" • Créer et prioriser un backlog produit pour un projet fictif.
- "Table ronde des Parties Prenantes" • Jeux de rôles sur les différentes parties prenantes pour discuter et négocier les exigences du produit.

Évaluation formative : Analyse de cas pour appliquer les ajustements stratégiques basés sur les KPIs et le feedback.

LES PLUS

Une liste de KPI's personnalisés fournie pour un suivi en temps réel de l'impact de la formation.

INTERVENANT(S)

Formateur certifié SCRUM Master / Product Owner

ÉVALUATION

Étude de cas

ATTRIBUTION FINALE

Attestation de fin de formation